

GUIDE COMPLETE PER I MIGLIORI GIOCHI PS3

**Play**  
generation



**FIFA 11**



**Le Scelte dell'Allenatore • Tornei • Trofei**

**IN POSSESSO PALLA****Levetta sx:** Muovi il giocatore**R2:** Corsa**Levetta dx:** Finte●: Tiro (premi **L1+●**

per eseguire un pallonetto)

✕: Passaggio rasoterra

■: Passaggio/cross alto

■ ■: Cross basso

■ ■ ■: Cross rasoterra

▲: Passaggio filtrante

(premi **L1+▲** per eseguire un filtrante alto)**SENZA PALLA****Levetta sx:** Muovi il giocatore**R2:** Corsa**L1:** Cambia il giocatore sotto controllo

✕: Pressing

●: Raddoppio di marcatura

■: Intervento in scivolata

**L2:** Contrasto (**L2+R2** per contrasto in corsa)

**FIFA 11** è la più completa simulazione calcistica disponibile sul mercato e, proprio per questo motivo, per vincere è necessario disporre di doti strategiche e tecniche non indifferenti. Di seguito ti forniremo diversi suggerimenti per migliorare nel doppio ruolo di giocatore-allenatore, per unire nel tuo alter ego virtuale le doti di personaggi quali Ancelotti, Capello, Messi e Buffon...

## PREPARAZIONE ALLA PARTITA

### SIMULAZIONE COMPLETA

Il sistema di controllo di **FIFA 11** è improntato al realismo e, attraverso le diverse opzioni a disposizione, può essere reso più o meno complesso. Anche la selezione della propria squadra influisce sulla difficoltà di gioco, dato che compagini come il Barcellona o il Chelsea sono più facili da gestire rispetto a forma-

zioni che militano nei campionati minori. I team che dispongono delle stelle più affermate possono adottare differenti tattiche di gioco, dedicandosi sia alle azioni solitarie che alle manovre costruite con una fitta rete di passaggi, mentre quelle meno competitive (in particolar modo quelle con una valutazione globale inferiore a 75) devono sopperire alle carenze tecniche affidandosi quasi esclusivamente al gioco di squadra. Altro elemento determinan-





te per stabilire la difficoltà della partita è il livello dell'intelligenza artificiale. Sono disponibili cinque diverse impostazioni che influenzano sia l'abilità offensiva che quella difensiva della formazione controllata dalla CPU.

### CONDIZIONI DI GIOCO

Il menu che precede l'inizio della partita ti consente di imposta-

re diversi parametri, dalle condizioni meteo allo stadio in cui giocare. Per prima cosa devi stabilire la durata dell'incontro, che può variare dagli otto ai quaranta minuti, quindi puoi decidere a che ora del giorno giocare scegliendo tra pomeriggio, tramonto o sera.

La scelta dell'arbitro è molto importante, dato che i direttori di gara si comportano in modo differente: riuscire a comprende-

### LA TUA SQUADRA PREFERITA

La prima volta che caricherai *FIFA 11* ti verrà chiesto qual è la tua squadra preferita. Da quel momento, ogni volta che sceglierai di giocare una partita amichevole la squadra in questione sarà scelta

in modo automatico come la formazione di casa e come avversaria sarà selezionata la sua rivale storica. Ad esempio, se sei tifoso del Milan troverai come avversario predefinito l'Inter.



### CAMPO D'ALLENAMENTO

Prima di accedere al menu oppure in attesa dell'inizio di un incontro è possibile affinare le proprie doti in uno degli otto campi di allenamento disponibili. Potrai controllare un singolo calciatore e migliorare la tua tecnica nel tiro e nel dribbling, oppure coinvolgere tutta la squadra in sessioni che ti permetteranno di studiare schemi e tattiche di gioco.



re il metro di giudizio di un arbitro è fondamentale per capire quali interventi sono tollerati e non correre il rischio di terminare l'incontro in inferiorità numerica. Anche le condizioni meteo influiscono sullo sviluppo dell'incontro dato che, in caso di pioggia, la palla modifica il suo comportamento scivolando più velocemente sul terreno di gioco e rendendo più difficile l'esecuzione dei passaggi.

# TUTTI IN CAMPO



Prima di iniziare una partita è importante decidere a che genere di incontro prendere parte. La scelta non riguarda solamente il tipo di competizione da affrontare, ma anche la quantità di giocatori che potrai controllare direttamente una volta sul terreno di gioco. Le varianti disponibili sono le seguenti:

## TUTTA LA SQUADRA

L'opzione più classica, che caratterizza tutte le produzioni del genere. Puoi gestire tutti i giocatori sia nella fase offensiva che in quella difensiva. In attacco controlli sempre il portatore di palla, mentre in difesa puoi scegliere quale giocatore controllare, con la possibilità di selezionare il calciatore più vicino alla sfera. Il portiere è utilizzabile solamente in situazioni di rinvio.



## IL PORTIERE

La grande novità di *FIFA 11* è rappresentata da un'opzione che permette di controllare un portiere, adottando una inquadratura da dietro la porta. Oltre a poter gestire i movimenti dell'estremo difensore, è possibile esibirsi in tuffi e in uscite spericolate. Un indicatore su schermo segnala la posizione ideale da tenere in base allo sviluppo dell'azione.

## GIOCATORE DI MOVIMENTO

Oltre a poter controllare tutta la squadra o il portiere, puoi optare per un'ulteriore possibilità, ovvero controllare un solo giocatore di movimento. In questo caso, a seconda del ruolo prescelto dovrai svolgere diversi compiti, cercando sempre di mantenere la posizione



sul terreno di gioco. Potrai suggerire le giocate ai tuoi compagni di squadra richiedendo loro di passarti la palla e, nella modalità Carriera, otterrai punti esperienza in base alla tua capacità di interpretare il tuo ruolo.

**PRO PASSING**

Il sistema di passaggio richiede una notevole precisione. Per riuscire a servire alla perfezione i tuoi compagni di squadra dovrai prendere in considerazione sia la direzione del passaggio che la potenza da imprimere. Ovviamente, anche il livello di abilità del calciatore è un parametro sensibile, dato che eseguire un passaggio con campioni quali Messi, Pirlo o Ronaldinho è decisamente più semplice. L'esecuzione di un fitto fraseggio è un'ot-





tima tecnica per mantenere il possesso palla e cercare un varco nelle retrovie avversarie, mentre i cambi di gioco sono consigliabili quando si affrontano avversari che tendono a presidiare soprattutto la zona centrale del campo. I passaggi filtranti, infine, sono un'arma letale se utilizzati con sapienza contro le squadre che adottano la tattica del fuorigioco, dato che consentono sia di aprire il gioco sulle fasce che di liberare un attaccante davanti al portiere.

### PERSONALITY+

Ogni giocatore è valutato tramite una serie di parametri studiati per riprodurre con notevole realismo le caratteristiche delle controparti reali. Valutare con attenzione i componenti della propria squadra e affidarsi ai calciatori più talentuosi è un passo fondamentale per riuscire a portare a casa la vittoria.

### RIGORI

Per segnare un calcio di rigore è necessario prendere in considerazione diversi parametri. Il primo elemento da curare con attenzione è la barra posta nella parte inferiore nello schermo, che riguarda la precisione del tiro: per avere possibilità di successo è necessario fermare il cursore nella zona verde, in modo da avere un controllo perfetto sulla conclusione. In secondo luogo è necessario impostare la potenza (variabile a seconda del tempo di pressione del tasto di tiro) contemporaneamente alla direzione. Per ottenere massima precisione, tieni premuto il tasto R1 mentre carichi la conclusione per eseguire un tiro con l'interno del piede. Il tasto L1 ti permetterà invece di eseguire un cucchiaino. Per quanto riguarda il controllo del portiere, la situazione è decisamente più semplice. La levetta direzionale sinistra viene utilizzata per



muovere l'estremo difensore lungo tutta la linea di porta, mentre quella destra è demandata ai tuffi. Scegliendo una direzione in anticipo rispetto al tiro, il portiere si tufferà non appena sarà scoccata la conclusione e, di conseguenza, potrà contare su un maggiore allungo.

### SCHEMI DA CALCIO PIAZZATO

Nella sezione di allenamento è possibile creare schermi per le situazioni di gioco fermo. L'area di rigore avversaria e le zone circostanti sono suddivise in otto settori nei quali potrai muovere liberamente i calciatori, scegliendo se effettuare inserimenti, disturbare la barriera avversaria o posizionare i tuoi compagni per sfruttare un'eventuale respinta. Potrai valutare immediatamente l'efficacia di uno schema e utilizzarlo in campo associandolo a uno dei quattro tasti della croce direzionale.



# TORNEI E MODALITÀ DI GIOCO



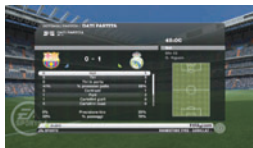
- **AUSTRALIA**
  - A-League
- **AUSTRIA**
  - Bundesliga
  - Coppa d'Austria
- **BELGIO**
  - Pro League
  - Coppa del Belgio
- **BRASILE**
  - Lega brasiliana
  - Coppa brasiliana
- **DANIMARCA**
  - Superliga
  - Ekstra Bladet Cup
- **FRANCIA**
  - Ligue 1
  - Ligue 2
  - Coppa nazionale
  - Coppa di Lega
- **GERMANIA**
  - Bundesliga
- **2 Bundeslig**
- **Deutscher Pokal**
- **INGHILTERRA**
  - Barclay's Premier League
  - Npower Championship
  - Npower League 1
  - Npower League 2
  - F.A. Cup
  - Coppa d'Inghilterra
  - J. Paint Trophy
- **ITALIA**
  - Serie A
  - Serie B
  - Coppa nazionale
- **MESSICO**
  - Mexico Apertura
  - Mexico Clausura
- **NORVEGIA**
  - Tippeligaen
- **NM Braathens Cup**
- **OLANDA**
  - Eredivisie
  - Coppa d'Olanda
- **POLONIA**
  - Ekstraklasa
  - Polska Puchar
- **PORTOGALLO**
  - Liga Portuguesa
  - Taca Portuguesa
- **REPUBBLICA Ceca**
  - Ceska Liga
  - Coppa Ceca
- **REPUBBLICA DI COREA**
  - Sonata K-League
- **REPUBBLICA D'IRLANDA**
  - Lega irlandese
  - Coppa irlandese
- **RUSSIA**
  - Lega russa
  - Coppa di Russia
- **SCOZIA**
  - SPL
  - Coppa di Scozia
- **SPAGNA**
  - Liga BBVA
  - Liga Adelante
  - Coppa di Spagna
- **STATI UNITI**
  - MLS Cup
  - U.S. Open Cup
- **SVEZIA**
  - Allsvenskan
  - Coppa di Svezia
- **SVIZZERA**
  - Axpo SL
  - Coppa di Svizzera
- **TURCHIA**
  - Super Lig
  - Coppa di Turchia

## SELEZIONI NAZIONALI

Oltre alle squadre partecipanti ai più importanti campionati al mondo, sono disponibili 39 selezioni

nazionali tra le più celebri e vincenti (Italia, Spagna, Francia, Brasile, Argentina...). I giocatori selezionati per ogni

nazionale sono circa una trentina e rispecchiano in maniera piuttosto fedele le più recenti convocazioni.



## RESTO DEL MONDO

Alcune nazioni sono rappresentate solamente dalle squadre più importanti e non offrono la possibilità di prendere parte a campionati ufficiali. Tra queste le più celebri sono senza dubbio la Grecia (Olympiakos, Panathinaikos, AEK Atene e Paok Salonico) e l'Argentina (Boca Juniors e River Plate). Sono inoltre disponibili due formazioni All Star, che comprendono giocatori attuali o stelle del ventesimo secolo.

## MODALITÀ CARRIERA

Nella modalità Carriera potrai interpretare il ruolo di un giocatore, di un allenatore o di un giocatore-allenatore per una durata di quindici anni. Se scegli di interpretare solamente il ruolo di calciatore, dovrai occuparti esclusivamente della partita, scendendo in campo e cercando di completare gli obiettivi che ti vengono proposti prima di ogni incontro per migliorare le tue caratteristiche. Se invece preferisci optare per il ruolo

di allenatore, dovrai occuparti di questioni tattiche e del mercato, sfruttando il budget a tua disposizione (variabile a seconda della squadra che hai selezionato) per acquistare nuovi giocatori. Ogni trattativa comprende due fasi, una prima di contrattazione con la società di appartenenza e una seconda diretta con l'agente del calciatore.

## FOOTBALL PARTY

Il Football Party è un torneo speciale a cui possono partecipare un massimo di venti squadre e che, vista la sua struttura, è l'ideale per le sfide in compagnia. Prima di iniziare si possono modificare una serie di parametri per favorire o sfavorire una squadra e, in base alle performance in campo, si possono ottenere degli stemmi dalle diverse funzioni.

## ONLINE

Il comparto online di FIFA 11, come per la passata edizione, è particolarmente ricco e offre opzioni adatte a tutte le esigenze. Si possono affrontare partite singole (in cui, ricordiamo, in caso di uscita anticipata viene assegnata la sconfitta a tavolino per 3 a 0), entrare a far parte di un te-

## CREAZIONE TORNEO

Se le competizioni presenti in FIFA 11 non ti soddisfano, hai la possibilità di creare un torneo personalizzato. Puoi scegliere il numero di partecipanti (da 2 a 24 squadre), selezionare liberamente i team tra tutti quelli disponibili nel gioco e stabilire il regolamento della competizione. Puoi optare per un classico torneo a eliminazione diretta, per uno suddiviso in gironi oppure per uno che unica una prima fase a gironi a una seconda a eliminazione diretta.



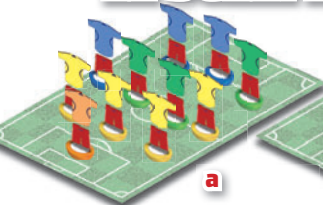
## AMICHEVOLE

Non c'è nulla di più semplice di un incontro amichevole. Tramite questa opzione puoi modificare liberamente ogni parametro di gioco, dalla durata dell'incontro alle condizioni meteo, dall'arbitro allo stadio. Inoltre puoi selezionare qualunque squadra disponibile e scegliere se controllare il portiere, un giocatore di movimento oppure tutti i calciatori in campo.



am controllando un solo giocatore (da quest'anno anche il portiere) oppure iscriversi a veri e propri tornei. Inoltre, acquistando la funzione Live Season, è possibile ottenere aggiornamenti costanti che adatteranno le rose e le classifiche dei campionati virtuali a quelli reali.

# LE SCELTE DELL'ALLENATORE



a

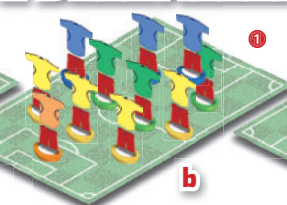
Prima di scendere in campo è necessario scegliere quale schema adottare, sia in base all'avversario che si deve affrontare che al proprio stile di gioco preferito. Ricorda sempre che il rendimento dei calciatori sarà al massimo solamente se li utilizzerai nei propri ruoli preferiti.

## FORMAZIONI OFFENSIVE

Utilizzare uno schema offensivo è particolarmente utile quando affronti formazioni più deboli. In questo modo riuscirai a sfruttare il potenziale offensivo e a creare numerosi occasioni da goal.

**3-4-3** Tre giocatori fissi in attacco ti permettono di dare libero sfogo alla tua fantasia nella fase offensiva. Sono disponibili due varianti, una con una punta centrale e due ali abbastanza larghe **A**, l'altra con i tre attaccanti più vicini **B**. **1**

**3-4-1-2** Anche in questo caso, la presenza della difesa a tre suggerisce l'utilizzo di questa formazione contro squadre più deboli. La mezzapunta posizionata tra la difesa e il centrocampista degli avversari può sfruttare



b

questa posizione per eseguire passaggi filtranti, inserimenti e conclusioni dalla distanza. **2**

**3-5-2** Simile alla formazione precedente, con un'unica differenza relativa al quinto centrocampista. Rispetto alla mezzapunta, il centrale si trova in una posizione più arretrata e fornisce copertura oltre a partecipare alla manovra offensiva. **3**

## FORMAZIONI EQUILIBRATE

Formazioni basate sulla difesa a quattro, studiate per garantire una buona copertura e per offrire un buon numero di soluzioni offensive. Ideali per le squadre di medio-alto livello.

**4-4-2** La formazione più famosa e più utilizzata della storia del calcio. Dispone di due varianti, una con i centrocampisti in linea e una con una disposizione a rombo, con un centrale in posizione difensiva e l'altro in posizione offensiva. **4**

**4-3-3** Lo stile di gioco adottato dal Barcellona di Guardiola. Con quattro difensori e un centrale di centrocampista di contenimento, i restanti cinque giocatori possono dedicarsi principalmente alla fase offensiva. **5**



1

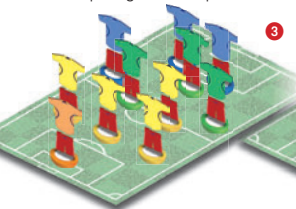
**4-2-3-1** Una formazione ideale per le squadre che dispongono di trequartisti veloci e di una punta centrale abile nel gioco di sponda e nelle conclusioni aeree. I due centrocampisti garantiscono copertura e costruzione della manovra. **6**

**4-1-4-1** Una sola punta e un centrocampista difensivo con il compito di impostare la manovra prendendo palla direttamente dai difensori. Consigliabile per le squadre che annoverano tra le proprie fila una punta centrale molto forte. **7**

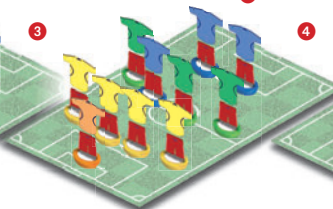
## FORMAZIONI DIFENSIVE

Se hai scelto di controllare una squadra non particolarmente forte, potrebbe essere una buona idea optare per una formazione coperta. Il tuo obiettivo sarà infatti quello di non prendere gol, e dovrai affidare le tue sortite offensive quasi esclusivamente a contropiedi e ripartenze.

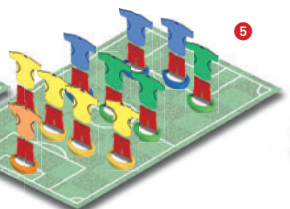
**4-5-1** Quattro difensori e cinque centrocampisti per una formazione studiata per chiudere tutti gli spazi alle squadre avversarie. Il posizionamento dei giocatori in campo permette anche di creare un discreto numero di



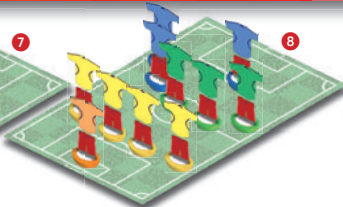
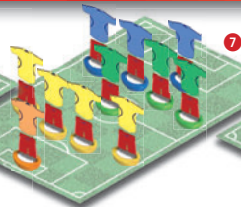
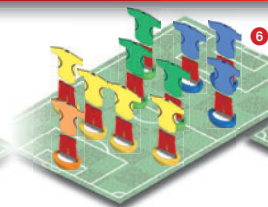
3



4



5



occasioni in attacco. **6**

**5-2-1-2** I cinque difensori e i due centrocampisti si dedicano prettamente alla fase difensiva, mentre la creazione di azioni d'attacco è lasciata interamente nelle mani dei restanti tre giocatori. **9**

**5-3-2** L'ampio spazio tra centrocampo e attacco costringe le due punte a un duro lavoro. Una formazione esclusivamente difensiva, in cui le possibilità di segnare sono limitate a iniziative personali, contropiedi e situazioni da palla ferma. **10**

**5-4-1** La chiave di questa formazione è costituita dal centrocampo. Se la mezzapunta riesce a compiere il doppio ruolo di rifinitore e interdittore, le possibilità di ottenere buoni risultati aumentano in maniera considerevole. **11**

## CAPACITÀ SPECIALI

I migliori giocatori di ogni squadra (quelli con una valutazione media superiore a 75-80) sono dotati di caratteristiche speciali che permettono loro di primeggiare. Si tratta di abilità sia difensive che offensive, che abbracciano ogni genere di giocata. Nella fase di creazione del proprio calciatore è possibile scegliere quali abilità attivare per il proprio giocatore.

## ABILITÀ OFFENSIVE

**REGISTA:** I giocatori dotati di questa caratteristica sono in grado di servire i propri compagni in qualunque situazione e possono creare occasioni da rete in ogni momento.

**CROSSATORE:** Potenza, precisione e capacità di crossare il pallone sia con una traiettoria tesa che con una a effetto sono alla base di questa abilità. Importante soprattutto per le ali.

**FUNAMBOLO:** I calciatori con questa caratteristica sono capaci di giocare palloni difficili grazie alla propria coordinazione e alle superiori capacità tecniche.

**DRIBBLING:** La capacità di eseguire anche le finte più difficili è la peculiarità principale dei giocatori dotati di questa caratteristica.

**CENTROCAMPISTI COMPLETI:** Giocatori versatili, capaci di disimpe-

gnarsi con ottimi risultati sia in fase di interdizione che di costruzione della manovra.

**CECCHINO:** Caratteristica fondamentale per i grandi attaccanti. I cecchini sono letali nell'area di rigore e sono dotati di un invidiabile fiuto del goal.

**ATTACCANTE COMPLETO:** Una punta che eccelle in ogni fondamentale della fase offensiva, capace di tramutare qualunque pallone in goal.

**TIRO DALLA DISTANZA:** Giocatori particolarmente abili nei tiri da lontano, capaci di concludere con potenza e precisione da qualunque distanza.

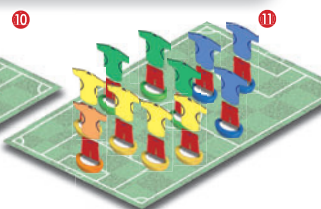
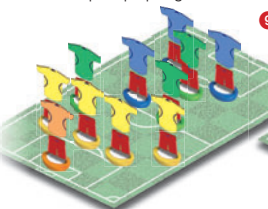
**SPECIALISTI PUNIZIONI:** Calciatori che, dopo lunghi allenamenti, si sono specializzati nelle conclusioni da calcio piazzato.

**MOTORE:** Giocatori infaticabili, capaci di correre per tutta la durata della partita e di sacrificarsi »

## TATTICHE VELOCI

Se nel corso della partita senti la necessità di cambiare stile di gioco, puoi apportare delle semplici modifiche mediante le tattiche predefinite associate ai tasti direzionali. Puoi scegliere tra differenti opzioni (con-

tropiede, pressing, gioco sulle fasce, possesso palla) mediante una semplice pressione del tasto corrispondente. In situazioni di palla ferma è inoltre possibile richiamare gli schemi creati con l'apposito editor.



## TATTICHE PERSONALIZZATE

Se le tattiche disponibili non sono adatte al tuo stile di gioco, puoi modificarle nell'apposita schermata. Puoi impostare diversi parametri che riguardano l'organizzazione di gioco (velocità, passaggi,

posizione), oltre che le preferenze in fase d'attacco (tirare, crossare) e di difesa (pressione, aggressività). Infine, puoi predisporre una marcatura a uomo per gli avversari più pericolosi.

» in fase di copertura.

**MINACCIA AEREA:** I giocatori dotati di questa caratteristica sono dotati di elevazione e di tempismo invidiabili, sia in fase difensiva che offensiva.

**RAPACE:** Un calciatore capace di sfruttare ogni palla vagante, che riesce sempre a trovarsi nel posto giusto al momento giusto.

## ABILITÀ DIFENSIVE

**TACKLE:** Un giocatore molto abile a recuperare palla, con ottima reattività

ai dribbling. Elevata capacità nel gioco di interdizione.

**TATTICO:** Un calciatore capace di leggere lo sviluppo della manovra e, di conseguenza, di anticipare le giocate della squadra avversaria.

**FORZA:** La mole dei giocatori dotati di questa caratteristica li rende particolarmente difficili da superare nelle situazioni in cui è richiesta forza fisica.

**VELOCISTA:** Uno scatto fulmineo e una notevole velocità di punta sono le caratteristiche dei giocatori dotati di

questa abilità.

**DIFENSORE COMPLETO:** Pochi calciatori possono fregiarsi di questa abilità, che contraddistingue i difensori con caratteristiche di ruolo eccellenti.

## ABILITÀ APPLICABILI A GIOCATORI CREATI

**ABILITÀ:** Talento naturale, Forte di testa, Tira punizioni potenti e tesse, Passaggi a effetto, Rimessa lunga, Crossatore d'anticipo, Dribbling in velocità, Tiro di precisione, Passaggi lunghi, Tiri con l'esterno del piede, Rimessa laterale lunga, Tiro da lontano.

**MENTALE:** Litiga con l'arbitro, Carisma, Egoista.

**FISICO:** Evita di usare il piede più debole, Tuffatore, Si tuffa nei contrasti, Infortunio facile, Resistente agli infortuni.

**SENSO DELLA POSIZIONE:** Regista, Prova a superare la difesa.

## IL REPERTORIO DEL CAMPIONE

Il sistema di controllo di *FIFA 11* è semplice e funzionale ma, per riuscire a trionfare in ogni competizione, dovrai imparare a sfruttare al meglio tutte le giocate disponibili. Di seguito ti segnaliamo le tecniche che devi conoscere per portare a casa la vittoria.

## CONTROLLO DEL GIOCATORE

## MOVIMENTO

**Esecuzione:** Leva direzionale sinistra

I movimenti del giocatore sono controllati esclusivamente con la levetta sinistra. La croce direzionale è utiliz-

zata solamente per attivare le tattiche di gioco.

## SCATTO

**Esecuzione:** Tasto R2

La pressione del tasto R2 permette di eseguire un scatto. Ogni giocatore è dotato di una barra ener-



getica, quindi è importante non abusare di questa funzione.

## CONTROLLO SINGOLO GIOCATORE - PORTIERE

### RICHIEDERE PASSAGGIO

**Esecuzione:** Tasto X (rasoterra) / Tasto triangolo (filtrante)

Se giochi controllando un singolo calciatore, quando non sei in possesso di palla puoi richiedere un passaggio a un tuo compagno di squadra. Cerca di essere libero da marcature quando esegui questa giocata.

### RICHIEDERE TIRO

**Esecuzione:** Tasto cerchio

Quando giochi da solo, puoi chiedere ai tuoi compagni di squadra di concludere a rete. Utile soprattutto se hai liberato un attaccante con un passaggio filtrante o se hai visto l'inserimento di un centrocampista.

### TUFFO

**Esecuzione:** Levetta direzionale destra / Tasto cerchio (tuffo sui piedi)

Quando controlli l'estremo difensore, puoi esibirti in parate plastiche premendo la levetta direzionale destra. Il tasto cerchio ti permette invece di tuffarti sui piedi dell'avversario.

### USCITA DI PUGNO

**Esecuzione:** Tasto triangolo

Premi il tasto triangolo per rinviare di pugno. Utile nei calci d'angolo, in caso di punizione laterale e, più in generale, in tutti i cross provenienti dalle fasce.

## ATTACCO

### PASSAGGIO SEMPLICE

**Esecuzione:** Tasto X / Tasto quadrato / Tasto triangolo

Puoi eseguire passaggi rasoterra, cross e passaggi filtranti. Tramite la levetta direzionale puoi scegliere dove indirizzare la palla, mentre la durata della pressione influisce sulla potenza della giocata.

### FILTRANTE ALTO

**Esecuzione:** Tasto L1 + Tasto triangolo

Il passaggio filtrante alto è una delle giocate più importanti, dato che permette di servire un compagno in corsa superando senza problemi eventuali avversari.

### INSERIMENTO

**Esecuzione:** Tasto L1 + Tasto X

Se esegui un normale passaggio tenendo premuto il tasto L1, il giocatore che ha effettuato il passaggio scatte-

rà nello spazio e si proporrà per un raddoppio uno-due.

### CONCLUSIONE A RETE

**Esecuzione:** Tasto cerchio (+ tasto R1 per imprimere l'effetto)

La potenza della conclusione a rete dipende dalla pressione del tasto di tiro. Per tirare in maniera efficace, è bene avere sempre presente quale è il piede preferito di un giocatore.

### CALCIO DI PUNIZIONE

**Esecuzione:** Tasto cerchio (+ tasto L1 per aumentare la potenza)

La scelta del tipo di conclusione a rete da utilizzare in un calcio di punizione dipende in maniera diretta dalla distanza dalla porta. Maggiore è la distanza, maggiore è la potenza da imprimere per ottenere un buon risultato.

### RIGORE

**Esecuzione:** Tasto cerchio (+ tasto L1 per eseguire il cucchiaino)

La barra posta nella parte inferiore dello schermo indica la precisione al tiro. È importante fermare il cursore nella zona verde. Non eccedere mai con la potenza e alterna i diversi tipi di conclusione per non essere troppo prevedibile.

## DIFESA

### CAMBIO GIOCATORE

**Esecuzione:** Tasto L1

Premendo il tasto L1 cambierai il giocatore sotto controllo, passando in maniera automatica a quello più vicino all'avversario in possesso della palla.

### INTERVENTO DIFENSIVO

**Esecuzione:** Tasto X (contrasto) / Tasto cerchio (raddoppio) / Tasto quadrato (scivolata)

In difesa puoi scegliere di contrastare fisicamente il portatore di palla, di eseguire un raddoppio con l'aiu-



» to di un giocatore controllato dalla CPU oppure di intervenire con un tackle scivolato.

### USCITA DEL PORTIERE

#### Esecuzione: Tasto triangolo

Il tasto triangolo ti permette di gestire l'uscita del portiere. Indispensabile per anticipare gli avversari in caso di lancio lungo o per chiudere lo specchio a un attaccante lanciato a rete.

### TATTICHE RAPIDE

#### Esecuzione: Croce direzionale

Nelle fasi di preparazione dell'incontro è possibile associare a ogni tasto (destra, sinistra, alto, basso) della croce direzionale un differente schema di gioco da richiamare nel corso della partita.

### FINTE

#### Esecuzione: L2 + Levetta direzionale destra

Per eseguire finte e gesti tecnici è necessario tenere premuto il tasto L2 e muovere in differenti direzioni la levetta direzionale destra. Di seguito ti indichiamo come eseguire alcune di queste giocate.

### FINTE

#### BICICLETTA

#### Esecuzione: Levetta direzionale destra da sinistra in alto + dall'alto a sinistra

Una delle finte più spettacolari. Se eseguito correttamente, il veloce movimento delle gambe intorno al pallone può stordire anche i difensori più abili.

### SPOSTAMENTO LATERALE

#### Esecuzione: Levetta direzionale destra a sinistra

Lo spostamento laterale della palla permette, se eseguito con il giusto tempismo, di anticipare gli interventi degli avversari senza particolari difficoltà.

### SPOSTAMENTO INDIETRO

#### Esecuzione: Levetta direzionale destra in basso

Spostare indietro il pallone di qualche passo è la giocata ideale per guadagnare qualche metro e ottenere lo spazio necessario ad agire indisturbati.

### TOCCO DI TACCO

#### Esecuzione: Levetta direzionale destra in alto + in basso

Con un rapido movimento, il giocatore sposta la palla con un colpo di tacco e scatta a tutta velocità.

### SPOSTAMENTO VELOCE

#### Esecuzione: Levetta direzionale destra da destra a sinistra in senso orario

Un rapido doppio tocco di palla, prima con un piede poi con l'altro, ideale per sorprendere i difensori avversari.

### GANCIO

#### Esecuzione: Levetta direzionale destra in diagonale bassa a sinistra x 2

Questa giocata si esegue da fermi. Il calciatore sposta rapidamente la palla per trovare lo spazio per passare la palla o concludere a rete.

### SALTO CON LA PALLA

#### Esecuzione: Pressione della levetta direzionale destra

Se sei fermo, puoi cercare di evitare

un intervento in scivolata di un avversario tenendo la palla tra i piedi mentre esegui un salto.

### TOCCO IN AVANTI

#### Esecuzione: Levetta direzionale destra in alto x 3

Simile alla precedente, solo che si esegue in corsa e il pallone viene alzato con un solo piede. Permette di evitare con stile un avversario che cerca di intervenire in scivolata.

### PALLEGGIARE

#### Esecuzione: Pressione rapida del tasto R1

Difficile riuscire a comprendere in che modo utilizzare a proprio vantaggio questa giocata. Utile giusto per irritare l'avversario e, di conseguenza, guadagnare qualche punizione.

### GIRAVOLTA SULLA PALLA

#### Esecuzione: Levetta direzionale destra in senso antiorario dal basso a sinistra

La giocata resa celebre da Zidane è l'ideale per sorprendere gli avversari. Difficile da prevedere, permette spesso di conquistare preziosi calci di punizione.

### PALLONETTO DI TACCO

#### Esecuzione: Levetta direzionale destra in basso + in alto x 2

Il giocatore alza la palla di tacco e,





con un pallonetto, supera il difensore avversario per poi controllarla indisturbato. È una giocata spettacolare ma complicata, utilizzabile al meglio solo con i campioni più affermati.

## ESULTANZE

I festeggiamenti per un goal, nel corso degli anni, sono diventati più fantasiosi e originali. Per restare al passo con i tempi, FIFA 11 ti permette di esibirti in un'ampia gamma di esultanze.

### AEROPLANO

**Esecuzione:** Pressione della levetta direzionale destra

Reso celebre da Vincenzo Montella, l'aeroplano è un grande classico dei festeggiamenti. Eseguire questa esultanza è veramente semplice.

### SALTI MORTALI

**Esecuzione:** Tasto L1 + rotazione completa in senso antiorario della levetta direzionale destra

Un'esultanza particolarmente coreografica, eseguita solamente dai giocatori dotati di maggiori doti atletiche.

### DITO IN BOCCA

**Esecuzione:** Tasto quadrato

Il gesto utilizzato dai giocatori per dedicare la segnatura al figlio appena nato.

### VIOLINISTA

**Esecuzione:** Tasto L2 + tasto quadrato

Dopo la segnatura, il giocatore si inginocchia e mima il gesto di suonare uno strumento musicale. Il più famoso "violinista" calciatore è Alberto Gilardino.

### ARCIERE

**Esecuzione:** Tasto L2 + tasto triangolo

Il giocatore scocca una freccia verso i suoi tifosi per festeggiare la segnatura.

### ROBOT

**Esecuzione:** Tasto L2 + pressione della levetta direzionale destra

Peter Crouch, il longilineo attaccante del Tottenham e della nazionale inglese, è celebre per festeggiare ogni goal con movenze da robot.

### SCIVOLATA IN GINOCCHIO

**Esecuzione:** Tasto L2 + levetta direzionale destra in basso

Il marcatore si lancia in una lunga scivolata sulle ginocchia prima di essere sommerso dai festeggiamenti dei suoi compagni di squadra.

### BALLETO

**Esecuzione:** Tasto L2 + tasto quadrato + tasto quadrato

Per festeggiare la marcatura in maniera originale, i giocatori si esibiscono in un coreografico balletto.

### SAMBA

**Esecuzione:** Tasto L2 + levetta direzionale destra a sinistra + levetta direzionale destra a destra

I brasiliani sono sempre stati campioni nel calcio e nel ballo. Assi come Ronaldinho amano esibirsi in una samba dopo ogni segnatura.

### CHI SONO?

**Esecuzione:** Tasto L2 + levetta direzionale destra a destra + levetta direzionale destra a sinistra

Per ricordare a tutti i tifosi, anche a quelli avversari, chi ha segnato, il giocatore indica il proprio nome sulla maglia.



# PERSONALIZZARE LA PARTITA



Se tutti i team e i giocatori disponibili non fossero sufficienti, in FIFA 11 puoi creare dal nulla i tuoi calciatori ideali e inserirli in una nuova formazione. Inoltre, puoi importare cori e canzoni per incitare la tua squadra. Scopriamo come muoversi all'interno di questa opzione:

## CREATION CENTRE

Per poter sfruttare questa opzione, dovrai collegarti al sito [www.easportsfootball.com/creationcenter](http://www.easportsfootball.com/creationcenter), registrarti e inserire il codice d'accesso fornito insieme al gioco. Da qui puoi creare fino a 50 squadre (ognuna composta da un massimo di 25 giocatori) o scaricare quelle create da altri utenti. Per dare vita al tuo team, devi impostare una serie di parametri:

- 1. Squadra:** Assegna un nome alla tua squadra, scegli la città di provenienza e i colori sociali.
- 2. Campo:** Scegli lo stadio e impostane il nome.
- 3. Stemma:** Seleziona il gagliardetto della tua squadra.
- 4. Giocatori:** Puoi creare un massimo di 25 giocatori per ogni squadra (11 titolari, 7 per la panchina e 7 per la tribuna). Per ogni calciatore non so-

lo puoi impostare le caratteristiche tecniche, ma puoi modificarne liberamente l'aspetto scegliendo tra un'infinità di parametri.

- 5. Tattica:** Decidi chi sono gli undici titolari, seleziona lo schema base e le tattiche di gioco.
- 6. Accessori:** Modifica a tuo piacimento l'abbigliamento della tua squadra, scegliendo tra differenti modelli di scarpe e tra numerosi layout grafici per la maglietta.

## EFFETTI SONORI E CANZONI

L'accompagnamento musicale della partita può essere modificato tramite il caricamento di brani scelti liberamente. Puoi scegliere che canzone suonare durante l'ingresso in campo della tua squadra, per ogni marcatura e in caso di vittoria finale. Inoltre, puoi associare singoli brani anche ai calciatori da te creati.

Per utilizzare un coro personalizzato devi eseguire le seguenti operazioni:

- 1.** Tramite una chiavetta USB o un CD, carica le canzoni su PS3 (seleziona i brani, premi il tasto triangolo e scegli "Copia").
- 2.** Nel menu Musica, crea una playlist per la tua squadra.
- 3.** Dopo aver caricato FIFA 11, seleziona Miei cori e musica / Cori e musica personalizzati / Squadre e leghe.
- 4.** Seleziona la squadra a cui vuoi associare i cori.
- 5.** Scegli di inserire i cori personalizzati, quindi seleziona la playlist creata in precedenza.

# COME DIVENTARE UN CAMPIONE

Per riuscire a primeggiare contro le squadre più agguerrite è necessaria una notevole abilità e una capacità di leggere lo sviluppo della partita. Ecco alcuni consigli che ti aiuteranno a sfruttare al massimo il potenziale a tua disposizione e a diventare un giocatore migliore, capace di competere contro tutto e contro tutti.

## SCEGLI SAGGIAMENTE LO SCHEMA DI GIOCO

La scelta della formazione iniziale è fondamentale per ottenere un buon risultato. Il nostro consiglio è di optare sempre per uno schema equilibrato, con quattro difensori, per poi cambiare in caso di necessità nel corso dell'incontro. Inoltre potrebbe essere una buona idea modificare la posizione dei laterali di centrocampo, facendoli concentrare in fase difensiva (per aumentare la copertura) e allargandoli sulle fasce in situazione di possesso palla.

## LA PRATICITÀ PRIMA DI TUTTO

Scartare un avversario con una finta particolarmente coreografica può essere piacevole, ma è spesso privo di qualunque utilità. Cerca di essere concreto e gioca con semplicità, sfrutta le fasce e non tenere per troppo tempo la palla tra i piedi dello stesso giocatore. Se vuoi divertirti con qualche finta, aspetta di essere in una situazione di pun-

teggio che ti garantisca una minima tranquillità.

## ATTACCARE A DIFESA SCHIERATA

Se la squadra avversaria si chiude e schiera molti difensori, è importante imparare a sfruttare gli inserimenti dei centrocampisti. I passaggi filtranti sono un'arma particolarmente efficace sia per aprire il gioco sulle fasce che per sfruttare la zona centrale del campo. Imparare a calibrare il passaggio con la giusta potenza (e con il giusto tempismo) richiede allenamento, ma è un'arma indispensabile per riuscire a vincere.

## FASCE INVERTITE

Nel corso della partita, per sorprendere la difesa avversaria potresti provare a invertire i due giocatori sulle fasce, mettendo un destro sulla sinistra e viceversa. In questo modo incontrerai qualche difficoltà nell'esecuzione dei cross, ma avrai la possibilità anche di inserirti e di calciare verso la porta con maggiore comodità, concludendo sia di potenza che d'interno a giro sul secondo palo.

## SFRUTTARE LE TRE SOSTITUZIONI

Ricorda sempre che disponi di tre cambi. Nelle fasi avanzate dell'incontro, cerca di identificare quali sono i tuoi giocatori più stanchi e sostituirli con forze fresche.

## L'IMPORTANZA DEI CALCI PIAZZATI

Nelle partite più combattute è importante sfruttare al meglio ogni occasione. Per questo motivo è necessario di sporre di buoni schemi da calcio piazzato. Nella schermata di creazione delle tattiche, prova a creare un paio di soluzioni che permettano sia di liberare un tuo compagno al tiro che di sfruttare i tuoi giocatori più alti con cross in area.

## IL CONTROLLO DEL PORTIERE

Calcolare il giusto tempismo nelle uscite è fondamentale, sia per riuscire a recuperare il pallone sia per contrastare in maniera efficace l'avversario. Inoltre, quando la palla esce in rimessa dal fondo, fai attenzione quando premi il tasto X per interrompere un'animazione o un replay: una pressione di troppo potrebbe portare a un immediato rinvio rasoterra che, nella maggior parte dei casi, finirà tra i piedi di un attaccante avversario.

## USARE IL FISICO PER RECUPERARE PALLA

Sfrutta la prestantza fisica dei tuoi giocatori per contrastare gli avversari e recuperare palla. Fai attenzione a non eccedere, visto che gli arbitri sono molto fiscali e segnalano ogni contatto. Utilizza i tackle svincolati solamente quando sei di fronte a un avversario per ridurre al massimo le possibilità di commettere un fallo.



# I TROFEI

## BRONZO

**Minaccia aerea** Segna con un colpo di testa con un giocatore che ha la specialità Minaccia aerea.

**Contro il pronostico** Vinci una partita classificata Testa a testa utilizzando una squadra più debole.

**Tutto merito mio** Vinci una partita con i comandi manuali.

**Amico generoso** Crossa e fai segnare un amico.

**Cerchi qualcosa in particolare?** Visita il Negozio FIFA 11.

**In fondo alla rete** Segna 5 gol in una sessione nell'Arena.

**Successo di squadra** Vinci la Coppa come membro di un Pro Club online.

**Crossatore** Crea un goal con un cross di un giocatore con la specialità Cross.

**Tiro dalla distanza** Segna da fuori area con un giocatore con la specialità Tiro dalla distanza.

**Beccati il mio gol** Invia un video a EA SPORTS Football World. Portierone Gioca una stagione come portiere nella modalità Carriera.

**Sperimentale** Gioca 5 partite classificate Testa a testa consecutive con squadre diverse.

**Prima volta** Vinci una partita in un Campionato amici online.

**Membro fondatore** Includi una squadra del Centro creazione in una partita Calcio d'inizio.

**Ottima forma** Gioca 5 partite classificate Testa a testa consecutive senza mai perdere.

**Trasloco** Cambia lo stadio di casa di una squadra qualsiasi.

**In corsa per la vittoria** Arriva ai supplementari in una partita classificata Testa a testa con una squadra più debole.

**In gioco** Crea un Calciatore virtuale.

**Guardami!** Scarica il tuo Game Face da EA SPORTS Football World.

**Stratega** Segna un goal con un sostituto in modalità Carriera.

**Nuovi suoni** Importa nel gioco i tuoi suoni utilizzando la funzione Musica e cori personalizzati.

**Una volta nella vita** Segna come portiere in una partita qualsiasi.

**Bandiera del club** Gioca 50 partite nello stesso Pro Club online.

**Per i posteri** Salva un'azione saliente nella Sala replay.

**Saracinesca** Gioca come portiere in una partita Calcio d'inizio e termina con il 100% di Precisione parate.

**Da incorniciare** Invia un'immagine a EA SPORTS Football World.

**Regista** Crea un goal con un giocatore con la specialità Regista.

**Rapace** Segna dall'interno dell'area con un giocatore con la specialità Rapace.

**Detentore del record** Fai comparire il tuo nome in una classifica qualsiasi della modalità Carriera. In mani sicure Gioca una partita qualsiasi come portiere senza aiuti.

**Allenamento squadra** Gioca una Partita di allenamento con il tuo Pro Club online.

**L'ora dell'allenamento** Migliora le tue abilità in una modalità allenamento Arena qualsiasi.

**Calcio virtuale** Gioca una partita Pro Club con una squadra di alme-

no 10 giocatori.

**Scaldando i guanti** Fai 10 parate in una sessione nell'Arena.

**Legno e gol!** Segna colpendo la traversa o il palo in una partita.

**Buona settimana!** Fatti selezionare per la Squadra della settimana nella modalità Carriera.

## ARGENTO

**Ottimo mese!** Vinci il premio Allenatore del mese nella modalità Carriera.

**Debutto virtuale** Gioca una partita Pro Club online o una partita classificata Pro con il tuo Calciatore virtuale.

**Astro nascente** Completa 100 Sfide con il tuo Calciatore virtuale.

**È nel sangue!** Passa da Giocatore ad Allenatore (o Allenatore giocatore) nella modalità Carriera.

**A casa e in trasferta** Gioca e vinci in ogni stadio.

**Giro del mondo** Gioca una partita con una squadra di ogni campionato.

## ORO

**Leggenda virtuale** Gioca 500 partite con il tuo Calciatore virtuale. 100 e più Gioca 100 partite classificate Testa a testa.

**Folklore** Diventa una leggenda con un giocatore in modalità Carriera.

**FIFA per sempre** Passa 50 ore sul campo.

## PLATINO

**Leggenda del calcio** Sblocca tutti i trofei.